



- ¿Conoces los gustos de tus amigos?
- ¿De tus familiares?
- ¿De tu pareja?
- ¿Conocen ellos los tuyos?



LIKES es un sencillo y divertido juego de cartas cuyo objetivo es adivinar los gustos de los jugadores y esperar que acierten los tuyos.

Las ilustraciones muestran diferentes temáticas como gastronomía, animales, cultura, deportes, música, cine, tv, juegos y ocio en general. Jugando a Likes recordarás y volverás a hacer las cosas que realmente te gustan.

¡LLENA TU VIDA DE LIKES!



CONTENIDO

100 Cartas
36 Fichas de Likes



EDAD

A partir de 8 años



JUGADORES

De 3 a 9
Por equipos: 4+



TIEMPO DE JUEGO

De 20 a 30 minutos

PREPARACIÓN:

Debemos decidir el número de rondas a jugar con el fin de limitar el tiempo de la partida.

RECOMENDACIÓN:

Jugadores	Rondas
3	3 - 4
4	2 - 3
5	2
6	1 - 2
7-8-9	1



Ponemos en la mesa lápiz y papel para anotar la puntuación.

Cada jugador recibe las 4 fichas likes de un mismo color, con valores comprendidos entre 1 y 4.

Echamos a suertes quién será el primer jugador en dar sus likes. Lo llamaremos jugador en turno.

Se barajan todas las cartas y se coloca el mazo bocabajo.



COMO SE JUEGA:

El jugador en turno roba 4 cartas y las coloca bocarriba, en una fila, a la vista de todos los jugadores.

Desde este momento y hasta que finalice la fase de votación se debe evitar cualquier tipo de comunicación entre todos los jugadores.



FASE DE DECISIÓN:

El jugador en turno debe pensar el número de likes que quiere dar, según sus gustos y preferencias, a cada una de las cartas mostradas, siendo 4 la mayor puntuación y 1 la menor.

El resto de jugadores deben tratar de adivinar cual será la elección del jugador en turno.



FASE DE VOTACIÓN:

La votación en las cartas se hace con las fichas likes, con los números bocabajo y de izquierda a derecha. Así el jugador en turno (naranja en el ejemplo) coloca la ficha con su elección encima de la primera carta. El resto de jugadores colocan su ficha con su predicción debajo de la misma carta.



Así se hará con el resto de las cartas, hasta que todos hayan colocado sus 4 fichas como se muestra en las siguientes imágenes:



FASE DE PUNTUACIÓN:

El jugador en turno se encarga de dar la vuelta a todas las fichas likes para proceder a la puntuación. Cada acierto se premia con un punto (incluido el jugador en turno) De esta manera la puntuación del ejemplo quedaría así:



- Rosa: 4 puntos (las 4 cartas).
- Rojo: 2 puntos (BAILAR Y TENIS).
- Azul: 0 puntos.
- Verde: 1 punto (TENIS).
- **Naranja:** 7 puntos (el jugador en turno se anota todos los aciertos).

Terminada la puntuación, el jugador a la izquierda del jugador en turno comienza uno nuevo, retirando las 4 cartas jugadas y robando 4 nuevas. El juego continúa de la manera explicada anteriormente.



FIN DE LA PARTIDA:

El juego termina cuando se hayan completado las rondas pactadas. Gana el jugador con mayor puntuación, en caso de empate se comparte la victoria.



MODO DE JUEGO DIRIGIDO:

Se reparten 5 cartas a cada jugador al inicio de la partida. Los 4 jugadores a la izquierda del jugador en turno eligen una de sus cartas y la colocan bocabajo en el centro de la mesa. Seguidamente roban cartas para reponer la mano. El jugador en turno baraja las 4 cartas y las coloca bocarriba formando una fila. El resto del juego se desarrolla de la misma manera que el modo normal.

En partidas de 4 jugadores la cuarta carta se roba del mazo.

En partidas de 3 jugadores los 2 que no están en turno eligen 2 cartas cada uno.



MODO POR EQUIPOS:

Puedes formar todos los equipos que desees, entre 2 y 9 componentes. El turno de un equipo se jugará de la misma manera que el modo normal, siendo su puntuación la que obtenga el jugador en turno, es decir, la suma de todos los aciertos. Para que todos los equipos puntúen de la misma forma hay que procurar que tengan el mismo número de componentes. De no ser así, en el turno del equipo que tenga un jugador de más, alguno de sus componentes no puede participar.

Por ejemplo: el equipo A tiene 5 jugadores, el equipo B tiene 6 jugadores y el equipo C tiene 5 jugadores. Cada vez que el equipo B juegue su turno uno de sus componentes no podrá intervenir en el juego.



/likesjuego



@likesjuego



AKASHA 13 EDICIONES

www.akasha13.com

info@akasha13.com